



ESPORTS
PRVENSTVO HRVATSKE

SLUŽBENI PRAVILNIK
ESPORTS PRVENSTVA HRVATSKE 2018./2019.

1. PROJEKT

- (1) Esports prvenstvo Hrvatske je natjecanje u kategoriji osnovnih, srednjih škola i visokoobrazovnih institucija na području Republike Hrvatske u video igrama "Fortnite", "League of Legends" i "FIFA".
- (2) Natjecanje se održava u akademskoj godini 2018./2019.
- (3) Natjecanje je u organizaciji tvrtke UVI Play d.o.o.
- (4) Natjecanje se odvija u timovima. Tim u igri "Fortnite" čine 4 natjecatelja, tim u igri "League of Legends" čini 5 natjecatelja te tim u igri "FIFA 19" čine 3 natjecatelja.
- (5) Ovaj pravilnik služi transparentnom i poštenom odvijanju natjecanja. Okolnosti koje nisu regulirane ovim pravilima bit će riješene od strane organizacijskog tima.
- (6) Organizacijski tim ima isključivo pravo tumačenja ovih pravila u interesu poštenja i jednakosti, što obuhvaća odstupanje od svih pravila kada je potrebno za održavanje poštenja i jednakosti. U slučaju takvih odstupanja svi će zainteresirani sudionici biti obaviješteni u najkraćem mogućem roku.
- (7) Sve informacije o natjecanju nalaze se na internetskoj stranici <https://eph.uviplay.com/>.

2. CILJEVI NATJECANJA

- (1) Primarni cilj natjecanja je osvježavanje učenika, studenata i šire javnosti o industriji video igara, veličini industrije, potencijalu za zaposlenje u industriji i ostalim mogućnostima rada.
- (2) Kroz natjecanje poticati zdravo i odgovorno igranje video igara kroz preporuke i edukaciju.
- (3) Poticati digitalizaciju društva Republike Hrvatske i edukaciju o novim tehnologijama.
- (4) Promovirati sportske vrijednosti i sportski duh kroz natjecanje u kojem se cijeni vještina.
- (5) Poticati timski duh i poštenje te podršku timovima od strane kolega obrazovnih institucija.

3. SUDJELOVANJE NA NATJECANJU

Prijava na natjecanja moguća je za:

- (1) sve učenike osnovnih ili srednjih škola upisane u akademsku godinu 2018./2019. na području Republike Hrvatske
- (2) sve studente prediplomskog, diplomskog i postdiplomskog studija sveučilišta i ostalih visokoškolskih ustanova (veleučilišta i visokih škola) upisane u akademsku godinu 2018./2019. na području Republike Hrvatske

4. PRIJAVA ZA NATJECANJE

Članak 3.

- (1) Učenici i studenti prijavljuju se u ime obrazovne institucije koju pohađaju te na taj način predstavljaju obrazovnu instituciju.
- (2) Prijave traju od 04. lipnja 2019. u 12:00 do 18. srpnja 2019. u 23:59.
- (3) Natjecatelji se prijavljuju za natjecanje putem internetske stranice <https://eph.uviplay.com/prijave>.
- (4) Proces prijave zahtjeva odabir osnovne ili srednje škole ili visokoobrazovne institucije, email adresu i broj mobitela prijavitelja, video igru i naziv tima u kojem se žele natjecati.

Članak 4.

Na natjecanje se ne mogu prijaviti učenici i studenti izvan Republike Hrvatske.

Članak 5.

Unutar jedne obrazovne institucije može se prijaviti više timova u svakoj od igara u kojoj se odvija natjecanje.

Članak 6.

- (1) Za sudjelovanje na natjecanju prijavljeni timovi moraju uplatiti kotizaciju. Kotizacija se uplaćuje putem odvojene internetske stranice čiju poveznicu natjecatelji dobiju na email nakon prijave. Kotizacija prema igrama za period od 04. lipnja 2019. do 10. srpnja 2019. iznosi:
 - „Fortnite“ – 500,00kn.
 - „League of Legends“ – 700,00kn.
 - „FIFA 19“ – 300,00 kn.
1. Kotizacija prema igrama za period od 11. srpnja 2019. do 18. srpnja 2019. iznosi:
 - „Fortnite“ – 650,00kn.
 - „League of Legends“ – 900,00kn.
 - „FIFA 19“ – 400,00 kn.
2. Zahvaljujući našim partnerima, kotizacije su za sve prijavljene timove u potpunosti pokrivena do zadnjeg tjedna prijave od strane partnera Esports prvenstva Hrvatske.
- (2) Obrazovne institucije koje će imati timove koji ih predstavljaju u sve tri video igre ostvaruju popust u iznosu od 125,00kn za igru „Fortnite“, od 175,00kn za igru „League of Legends“ te iznos od 75,00 kn za igru „FIFA 19“.
- (3) U slučaju većeg broja prijavljenih timova iste obrazovne institucije u jednoj video igri, svi prijavljeni timovi ostvaruju popust od 20% iznosa uplaćene kotizacije koja će im biti vraćena u obliku UVI Coin-a na korisničke profile svakog igrača.

Članak 7.

Svaki tim odabire kapetana tima koji je zadužen za vođenje tima, dogovaranje termina sa protivničkim timovima, upisivanje i potvrdu rezultata te komunikaciju sa organizatorima.

5. NAGRADNI FOND

Članak 8.

Nagradni fond sastoji se od kombinacije hardverskih nagrada i UVI Coin virtualnih kovanica**. Ukupan nagradni fond isplaćuje se u UVI Coin virtualnim kovanicama u iznosu od 21.000 kovanica raspoređeni prema svakoj od igara. Vrijednost ukupnog nagradnog fonda u protuvrijednosti u kunama iznosi oko 15.000,00kn.

Osvajači nagrade mogu sami raspolagati što će učiniti sa isplaćenom nagradom, konvertirati ga u željenu valutu ili iskoristiti kovanice za kupnju u virtualnoj nagradnoj trgovini koja je dostupna na internetskoj stranici: <https://eph.uviplay.com/nagrade.html>. Kupnjom u nagradnoj trgovini osvajači nagrada, ali i svi ostali sudionici, ostvaruju značajne popuste na sav dostupni asortiman čime se povećava ostvarena vrijednost za kupca.

6. DISKVALIFIKACIJA

Članak 9.

Organizator zadržava pravo u bilo kojem trenutku diskvalificirati tim ili natjecatelja, za vrijeme natjecanja u sljedećim slučajevima:

- (1) Svako nepridržavanje pravila u ovom Pravilniku ili pravila natjecanja za svaku video igru te ostalo postupanje natjecatelja koje nije u skladu s uvjetima i svrhom ovog Pravilnika razlog je za isključenje natjecateljskog tima iz natjecanja.
- (2) Ukoliko se timovi ili članovi timova ne pridržavaju pravila natjecanja određena od strane organizatora.
- (3) Ukoliko timovi ili članovi timova na nedopušten i/ili nedozvoljen način stjeću ili pokušavaju steći prednost nad suparničkim timom.
- (4) Ukoliko timovi ili članovi tima onemogućuju ili otežavaju održavanje susreta dvaju timova koji je određen rasporedom natjecanja.
- (5) Ukoliko timovi ili članovi tima koriste neprimjeren i nekulturan riječnik prema ostalim natjecateljima, timovima, gledateljima ili organizatorima.

Članak 10.

Sudionici su suglasni da Organizator i partneri mogu koristiti snimljene materijale u promidžbene svrhe ili za reprodukciju putem svih medijskih kanala bez naknade.

Članak 11.

Od natjecatelja se očekuje da prate internetsku platformu UVI Play (uviplay.com) kao mjesto održavanja natjecanja, Facebook stranicu Stablo znanja – powered by A1 (facebook.com/stabloznanja), Instagram profil Stablo znanja – powered by A1 ([@stabloznanja](https://instagram.com/stabloznanja)), Twitter profil Stablo znanja – powered by A1 ([@stabloznanja](https://twitter.com/stabloznanja)), te službenu internetsku stranicu natjecanja eph.uviplay.com. Službeni komunikacijski e-mail natjecanja „Esports prvenstva Hrvatske 2018./2019.“ glasi: eph@uviplay.com.

7. PROVEDBA NATJECANJA

Članak 12.

- (1) Natjecanje se provodi u periodu od 21. srpnja 2019. najkasnije do 8. rujna 2019.
- (2) Organizator zadržava pravo produženja i skraćivanja perioda natjecanja, prvenstveno ovisno o broju prijavljenih timova.
- (3) Ako broj potvrđenih prijava bude manji od 30 u trenutku zatvaranja perioda za prijave, organizator zadržava pravo otkazivanja turnira i obvezuje se u potpunosti refundirati kotizacije svim prijavljenim timovima.
- (4) Raspored natjecanja bit će objavljen nakon završetka prijave za natjecanje, 21. srpnja 2019.
- (5) Prvo kolo natjecanja počinje po objavi rasporeda natjecanja, 21. srpnja 2019. od 17:00.
- (6) Službeni termin za odigravanje svakog kola prema rasporedu natjecanja je svaki vikend period provedbe natjecanja od petka u 17:00 do nedjelje u 23:59.
- (7) Ukoliko se timovi i natjecatelji koncenzusom dogovore za period van tog perioda, mogu odigrati kolo prema rasporedu koje im platforma UVI Play nudi u tom periodu.
- (8) Pravila natjecanja za svaku pojedinu video igru nalaze se na internetskoj stranici <https://eph.uviplay.com/pravila.html>.
- (9) Natjecanje se provodi dok se ne odrede finalisti svakog natjecanja.

8. ZAVRŠNICA NATJECANJA

Članak 13.

- (1) Po završetku natjecanja do definiranja finalista u svakoj video igri, održat će se završnica natjecanja u Stablu znanja – powered by A1, na prvom katu dvorišne zgrade Studentskog centra u Zagrebu na adresi Savska cesta 25, 10000 Zagreb, Hrvatska.
- (2) Na završnom natjecanju moraju prisustvovati svi članovi natjecateljskog tima čiji sastav omogućuje natjecanje tima.
- (3) Završno natjecanje bit će odrađeno za vrijeme jednog vikenda.

- (4) Točan datum bit će određen nakon završetka prijave timova, te objavljen sudionicima natjecanja najkasnije do 21. srpnja 2019.
- (5) Nakon završetka natjecanja, bit će predstavljani i proglašeni prvaci Republike Hrvatske u sklopu „Esports prvenstva Hrvatske 2018./2019.“

Članak 14.

- (6) Sudionici su suglasni da ako postanu Dobitnici neke od nagrada, njihovo ime, adresa, fotografija i snimljeni materijal Organizator i partneri mogu koristiti u promidžbene svrhe putem svih medija bez naknade.
- (7) Organizator zadržava prava na objavu i vlasništvo medijskog sadržaja koji proizlazi iz uručanja nagrada dobitnicima. Dobitnik je obavezan u potpunosti surađivati s Organizatorom u vezi s kreiranjem i objavom medijskog sadržaja proizašlog iz natjecanja i u vezi sa natjecanjem.

9. ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 15.

U slučaju spora između organizatora i sudionika „Esports prvenstva Hrvatske 2018./2019.“ nadležan je Općinski sud u Zagrebu.

Članak 16.

- (1) Organizator zadržava pravo promjene pravila natjecanja.
- (2) Izmjene i dopune ovog Pravilnika donosi Organizator i partneri Organizatora, kao i sam Pravilnik.
- (3) U slučaju da je bilo koja odredba ovog Pravilnika nejasna ili postoji nesuglasnost između odredbi, Organizator će se pismeno očitovati o tumačenju određene odredbe nakon primljenog upita.
- (4) Organizator zadržava pravo promjene nekih od uvjeta natjecanja u svrhu bolje i efikasnije provedbe natjecanja i za dobrobit natjecatelja i obrazovnih institucija.

Članak 17.

Ovaj pravilnik stupa na snagu danom objave natjecanja na stranici Organizatora i partnera organizatora.

* UVI Play d.o.o. poštuje Vašu privatnost te se obvezuju da niti u kojem slučaju neće koristiti Vaše osobne podatke osim u svrhu objave rezultata i postupka preuzimanja nagrada. Popis nagrađenih uključivat će: ime, prezime, obrazovnu instituciju i grad. Pravila zaštite osobnih podataka na web stranici - <https://uviplay.com/about.html>

** UVI Coin – je digitalni proizvod kreiran za igrače i organizatore sa svrhom lakšeg korištenja UVI Play platforme i njenih karakteristika. U slučaju eventualne pobjede ili osvajanja natjecanja, osvajač/osvajači mogu odabrati preuzimanje nagrade u obliku UVI Coin-a. Koji zatim mogu biti korišteni za pristupanje budućim natjecanjima, kupnju promotivnih proizvoda iz nagradne trgovine ili isplatiti protuvrijednost u željenoj valuti